



# 19. AMATIERU BOULINGA LĪGAS

# REGLAMENTS

LATVIJAS AMATIERU BOULINGA ASOCIĀCIJA  
2024 / 2025

# 19. AMATIERU BOULINGA LĪGA

## REGLAMENTS

### 1. Sacensību statuss.

1.1. Komandu sacensības.

### 2. Organizatori.

2.1. Latvijas Amatieru boulinga asociācija (LABA).

### 3. Sacensību norises vieta, laiks un termiņi.

3.1. "Pepsi centrs" (Uzvaras bulvāris 10).

3.2. Spēļu sākums plkst.19:00.

3.3. Čempionāta sākums – 2024.gada 09. septembrī.

3.4. Čempionāta beigas – 2025.gada 27. maijā.

### 4. Kontakti.

4.1. Sacensību direktors – Nikolajs Ļevikins, tālr. (+371) 29505900, e-pasts: [boulingslv@gmail.com](mailto:boulingslv@gmail.com)

4.2. Sacensību galvenais tiesnesis – Karina Maslova, tālr. (+371) 20092131, e-pasts: [karina.lababowling@gmail.com](mailto:karina.lababowling@gmail.com)

4.3. Informatīvais atbalsts: Edgars Kobiljuks, tālr. (+371) 29711541, e-pasts: [edgars@universalservices.lv](mailto:edgars@universalservices.lv). Mājas lapa: [www.vissparboulingu.lv](http://www.vissparboulingu.lv).

### 5. Dalībnieki.

5.1. Komandā ir jāpiesaka ne mazāk kā 3 (trīs) dalībnieki. Maksimālo dalībnieku skaits nav ierobežots.

5.2. Komandas dalībnieku vecumam nav ierobežojumu.

5.3. Komandas nosaukumam ir jābūt paziņotam pieteikumā.

### 6. Kārtība.

Sacensību laikā spēļu zonā Aizliegts:

6.1. Nepiedienīgi uzvesties - trokšņot, traucēt citus spēlētājus, iet citu spēlētāju zonā.

6.2. Atrasties nepiederošām personām, kuras nepiedalās spēlē, nav spēļu organizatori vai tehniskie darbinieki.

6.3. Atrasties ne sporta (boulinga apavi) apavos.

6.4. Atrasties alkohola vai narkotisko vielu iedarbībā, smēķēt.

### 7. Formas.

7.1. Komandām ir jābūt savai vienotai spēļu formai (polo krekli vai T-krekli).

7.2. Gadījumā, ja komandai nav vienotas spēļu formas, sākot no 3.trūres komandai tiek piemērots 10 EUR liels sods par katru tūri.

7.3. Vīriešiem ir jāspēlē biksēs, sievietēm – biksēs, šortos vai sporta svārkos. Karstajā laikā vīriešiem ir atļauts spēlēt šortos vai bridžos.

### 8. Bumbas.

8.1. Bumbu komplekts netiek reglamentēts. Spēlētājs drīkst izmantot neierobežotu bumbu skaitu – gan savas, gan zāles bumbas.

8.2. Sacensību laikā ir atļautas jebkuras manipulācijas ar boulinga bumbām.

### 9. Eļļas programma.

9.1. Katrā kārtā tiek izmantota atšķirīga eļļas programma.

9.2. Eļļas programma tiek nopublicēta pirms katra apļa sākuma.

## 10. Sacensību shēma.

- 10.1. Čempionāts notiek četros divizionos (Platinum, Gold, Silver, Bronze). Katrā divizionā spēlē 8 komandās. Visos divizionos sacensības notiek pēc vienādiem noteikumiem. Organizatori patur tiesības formēt jaunus divizionus liela pieteikumu skaita gadījumā, tajā skaitā sezonas laikā.
- 10.2. Spēlē vienlaicīgi piedalās pa trīs spēlētājiem no katras komandas.
- 10.3. Rotācija starp divizioniem notiek pēc katras kārtas – divas sliktākās komandas pāriet zemākā divizionā, turklāt divas labākās komandas pāriet augstākā divizionā.
- 10.4. Pēc katras kārtas komandu rezultāti tiek anulēti. Individuālie rezultāti (spēlētāju vidējais) saglabājas līdz čempionāta beigām.
- 10.5. Pēc katras kārtas visas komandas iegūst bonusa punktus atkarībā no iegūtās vietas šajā kārtā (sk. tabulu). Bonusa punkti tiek uzkrāti pirmajās trīs kārtās un tiek summēti katrai komandai. Pēc pārejas uz citu divizionu, punkti seko līdzi komandai. Uzkrātie punkti ir "starta kapitāls" pirms 4.kārtas sākuma. Pēdējā, 4.kārtā, bonusa punktiem klāt tiek summēti visi spēles punkti par 4.kārtu.

Punktu piešķiršanas shēma pēc divizioniem.

Vieta	Platinum	Gold	Silver	Bronze
1.	9	8	7	6
2.	8	7	6	5
3.	7	6	5	4
4.	6	5	4	3
5.	5	4	3	2
6.	5	4	3	2
7.	4	3	2	1
8.	4	3	2	1

- 10.6. Pirms katras spēles notiek 10 minūšu iesildīšanās.
- 10.7. Komandas spēlē pēc cross-line principa, izņemot gadījumus, kad tiek spēlētas spēles, kuru rezultāti tiek ierakstīti pēc izspēles citā laikā. Šajos gadījumos tiek izmantots viens celiņš.
- 10.8. Pirms čempionāta sākuma norisinās priekšsacīkšu kārtā (viena tūre) ar mērķi sadalīt komandas pa divizioniem. Katra komanda spēlē 4 spēles, un pēc nospēlēto spēļu summas komandas tiek sadalītas pa divizioniem. Vienādās summas gadījumā tiek ņemts vērā pēdējās spēles rezultāts, priekšpēdējās spēles rezultāts, utt.
- 10.8.1. Spēles notiek bez cross-lane sistēmas. Celiņu maiņa notiek pēc katras spēles: pāra celiņi – 3 celiņi pa labi, nepāra celiņi – 3 celiņi pa kreisi.
- 10.8.2. Celiņu sadalījums notiek izlozes kārtībā pirms spēļu sākuma.

## 11. Punktu skaitīšanas kārtība.

- 11.1. Katra tūres spēle sastāv no 4 spēlēm, par uzvaru katrā spēlē tiek piešķirti 2 punkti, pluss 2 punkti par labāko komandas spēļu summu četrās spēlēs. Kopumā, katrā spēlē tiek izspēlēti 10 punkti.
- 11.2. Neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē katra komanda saņem pa vienam punktam.
- 11.3. Komandu sacensībās visi punkti skaitās kopā ar handikapu.
- 11.4. Komandu un individuālā ieskaite katrā divizionā notiek atsevišķi divizona ietvaros.

## 12. Individuālais reitings un handikapi.

- 12.1. Individuālajos reitingos handikapi netiek ņemti vērā.
- 12.2. Kopējais individuālais reitings tiek rēķināts tikai spēlētājiem, kuri sezonā ir nospēlējuši vismaz 50 spēles.
- 12.3. Individuālais reitings "seko līdzi" spēlētājam, tajā skaitā ja spēlētājs pāriet citā komandā vai arī ar savu komandu pāriet citā divizionā. Galējais rezultāts tiek ieskaitīts par to komandu un to divizionu, kurā spēlētājs noslēdz čempionātu.
- 12.4. Individuālais reitings un TOP-10 tiek skaitļots par visu čempionātu.
- 12.5. Sievietēm, junioriem (meitenēm un zēniem) līdz 14 gadiem, senioriem-vīriešiem 60+ tiek piešķirts handikaps 8 punkti katrā spēlē.

- 12.6. Seniori sāk saņemt handikapu atbilstošā vecuma iestāšanās brīdī. Junioriem ir handikaps visas sezonas laikā, ja čempionāta sākumā viņi nav sasnieguši 15 gadu vecumu.
- 12.7. "Aklā rezultāta" un/vai pieaicinātā spēlētāja principa iestāšanās gadījumā handikaps tiek ņemts vērā.

### **13. Nomaiņa.**

- 13.1. Spēlētāju nomaiņas starp spēlēm ir neierobežotas.
- 13.2. Spēles laikā nomaiņas ir aizliegtas.
- 13.3. Nomaiņa var tikt veikta pirms spēles sākuma. Jaunā spēlētāja uzvārdam ir jābūt attēlotam protokolā.

### **14. Spēlētāju pieteikšana.**

- 14.1. Jaunus spēlētājus var pieteikt jebkurā laikā līdz spēles sākumam.
- 14.2. Ja komandā spēlē neregistrēts dalībnieks, viņa individuālais rezultāts tiek anulēts, turklāt komandas ieskaitē tiek ņemts vērā rezultāts, kas veidojas pēc "aklā rezultāta" principa.
- 14.3. Ir aizliegts pieteikt jaunus spēlētājus čempionāta divās pēdējās tūrēs.

### **15. Pāreja.**

- 15.1. Spēlētāju pāreja no vienas komandas uz otru ir atļauta ne vairāk kā četras reizes sezonas laikā un ne vairāk kā vienu reizi kārtā. Izņēmums ir situācija, kad kāda komanda jebkuru iemeslu dēļ vairs neņem dalību turnīrā. Šīs komandas jebkurš spēlētājs ir tiesīgs pieteikties citā komandā un šī pāreja netiks uzskaitīta, un neietekmēs atļauto pāreju limitu.

### **16. Spēļu pārceļšana.**

- 16.1. Organizatori aicina komandas izvairīties no nepamatotām spēļu pārceļšanām. Paziņojot organizatoriem par nepieciešamību pārcelt spēli, komandai ir jānosauca iemesls. Spēles pārceļšanu drīkst pieteikt tikai gadījumos, ja ir iespēja spēlēt ne vairāk kā vienam spēlētājam.
- 16.2. Spēles pārceļšana ir iespējama tikai ar pretinieka piekrišanu, un tai jānotiek tikai spēļu dienās: komandas, kas spēlē pirmdienās, drīkst pārspēlēt otrdienās, un otrādi.
- 16.3. Informācija par spēles pārceļšanu ir jānodod sacensību direktoram vai galvenajam tiesnesim ne vēlāk kā 24 stundas pirms spēles.
- 16.4. Spēļu pārceļšana ir iespējama aparatūras bojājuma gadījumos, ja nav pieejami rezerves celiņi.
- 16.5. Ja spēli nav iespējams turpināt aparatūras bojājuma dēļ, tiek piedāvāti citi celiņi ar tekošo rezultātu saglabāšanu. Ja visi celiņi ir aizņemti, tad, pēc komandu saskaņojuma, spēles tiek turpinātas tajā pašā dienā pēc tam, kad atbrīvojas celiņi, vai arī spēle tiek pārceļta uz citu dienu, saglabājot tekošos rezultātus.
- 16.6. Komandām ir tiesības lūgt pārcelt spēli pēc 30 minūtes ilgas pauzes.
- 16.7. Spēļu pārceļšana ir iespējama, ja bowlingā tiek rīkots kāds pasākums, kā arī force majeure gadījumos.

### **17. Spēle nelīdzvērtīgos sastāvos.**

- 17.1. Gadījumā, ja komandā pietrūkst viens spēlētājs, tiek piemēroti "aklā rezultāta" noteikumi, kas darbojas pēc sekojoša principa: spēlētājam, kurš nav ieradies uz spēli, tiek ieskaitīti sliktākā rezultāta ieguvēja punkti šajā spēlē, atņemot no tā 20%. Klātesošajiem spēlētājiem ir aizliegts veikt metienus tā spēlētāja vietā, kurš nav ieradies.
- 17.2. Ja pretinieku pāri viena no komandām ir vairākumā, spēlētājiem ir aizliegts pēc savstarpējās vienošanās spēlēt "2 pret 2". Komandām ir jāspēlē "3 pret 2" ar aklā rezultāta piemērošanu.
- 17.3. Ir atļauts spēlēt "2 pret 2", ja komandas par to ir vienojušas iepriekš. Šajā gadījumā "aklā rezultāta" princips netiek piemērots.
- 17.4. Komanda, kurai trūkst viens vai divi spēlētāji, ir tiesīga uzaicināt spēlētāju no jebkuras līgas komandas, ņemot vērā vidējā rezultāta ierobežojumus katram divizionam (spēlētāja aicināšanas brīdī):
  - Divizons Bronze – 175
  - Divizons Silver – 185
  - Divizons Gold – 195
  - Divizons Platinum – bez ierobežojumiem.

17.5. Komanda nevar sastāvēt tikai no pieaicinātajiem spēlētājiem. Komanda ir tiesīga pieaicināt ne vairāk par diviem spēlētājiem.

## **18 . Neierašanās uz spēli.**

- 18.1. Ja komanda neierodas uz spēli, tad tai tiek noteikts zaudējums 0:10. Komandai ir jāveic dalības maksas apmaksā.
- 18.2. Pēc trešās neierašanās uz spēli, komanda tiek diskvalificēta.
- 18.3. Ja komanda tiek izslēgta no sacensībām jebkuru iemeslu dēļ, visas iepriekš samaksātās iemaksas netiek atgrieztas. Gadījumā, ja komanda vēlas pārtraukt dalību čempionātā, tai ir jāizspēlē tekošās kārtas spēles, vai arī ir jāapmaksā visas tekošās kārtas spēles.
- 18.4. Izslēgtās komandas vietā organizatori ir tiesīgi aicināt jebkuru citu komandu pēc saviem ieskatiem. Jaunai komandai tiek piešķirti izslēgtās komandas punkti.
- 18.5. Gadījumā, ja jaunā komanda nepiesakās, tad visām komandām, kas vēl neizspēlēja savas spēles ar izslēgto komandu, ir jāizspēlē spēle bez pretinieka. Visām komandām, kas jau nospēlēja ar izslēgto komandu, tekošajā kārtā tiek piešķirta tehniskā uzvara 10:0. Pie tam, visu spēlētāju individuālie rezultāti saglabājas.
- 18.6. Izslēgtās komandas spēlētāju individuālie rezultāti saglabājas, arī tajā gadījumā, ja spēlētājs turpina spēlēt čempionātā citā komandā.
- 18.7. Ja komanda nokavē pirmā freima sākumu, tad tā saņem 0 punktus par pirmo spēli (partiju). Taču nokavējusī komanda var spēlēt spēli no otrās, trešās vai ceturtās spēles (partijas).
- 18.8 Pēc vienošanās ar pretinieku, ir atļauta viena spēlētāja kavēšanās par 10 minūtēm pēc iesildīšanās beigām. Pēc šī laika iztecēšanas, komandām ir jāspēlē spēle, pretējā gadījumā abas komandas saņem 0 punktus par šo spēli (partiju).

## **19. Vietu sadalījums vienādu punktu gadījumā.**

- 19.1. Ja divām vai vairākām komandām ir vienāds punktu skaits, tad augstāka vieta tiek noteikta pēc šādiem rādītājiem:
  - Pēc savstarpējās spēles tekošajā kārtā, turklāt 4.kārtā – pēc punktu skaita savstarpējās spēlēs visā čempionātā;
  - Pēc labākā vidējā rezultāta tekošajā kārtā, turklāt 4.kārtā – pēc labākā vidējā rezultāta visā čempionātā.
  - Pēc labākās summas čempionāta pēdējā spēlē.

## **20. Līgas Kausis.**

- 20.1. Komandas, kas piedalās Līgas Kausī, tiek sadalītas pa divizioniem ņemot vērā vidējo rezultātu pirmajās divās ABL čempionāta tūrēs.
- 20.2. Spēles norisinās pēc apļa sistēmas. Komandas spēlē cita ar citu pa vienai spēlei savu divizionu ietvaros. Spēles norisināsies trešdienās Pepsi Centrā. Spēļu sākums tiek nozīmēts pēc reģistrācijas noslēguma.
- 20.3. Spēļu grafiks tiek sastādīts vienu reizi visai sezonai. Par vēlmi pārceļt spēli ir jāpaziņo ne vēlāk ka nedēļu pirms tūres sākuma. Ir iespējams pārceļt spēli tikai uz pirmdienu vai otrdienu, čempionāta spēļu norises laikā.
- 20.4. Turnīra formāts.
  - 20.4.1. Katrā komandā spēlē trīs spēlētāji. Tiek spēlētas trīs spēles.
  - 20.4.2. Spēlētāja uzdevums ir uzvarēt savu tiešo pretinieku.
  - 20.4.3. Pretinieku pāri tiek noteikti pēc sekojošā principa: spēlētājs Nr.1 spēlē pret spēlētāju Nr.1; spēlētājs Nr.2 pret spēlētāju Nr.2; spēlētājs Nr.3 pret spēlētāju Nr.3.
  - 20.4.4. Par katru sava spēlētāja uzvaru komanda saņem 2 punktus, par neizšķirtu – 1 punktu. Katrā spēlē tiek izspēlēti 18 punkti.
  - 20.4.5. Ķegļu summa neietekmē gala rezultātu; galvenais ir uzvaras pret saviem tiešiem pretiniekiem.
- 20.5. Komandas, kas ieņem 1.-4. vietas katrā divizionā, tiek izslēgšanas (play-off) kārtā, kurā tiek izspēlēts tituls. Pusfinālā spēlē: 1. pret 4. vietas ieguvējiem; 2. pret 3. vietas ieguvējiem. Pusfinālu uzvarētāji turpina cīņu finālā, turklāt zaudētāji – cīņu par 3.vietu.
- 20.6. Individuālais reitings tiek uzskaitīts pēc uzvaru pret saviem tiešiem pretiniekiem, relatīva biežuma (uzvaru % no visām spēlēm). Kopēja reitingā nonāk spēlētāji, kas ir nospēlējuši vismaz 50% spēļu. Gadījumā, ja spēlētājiem ir vienāds uzvaru procents, tad augstāku vietu ieņem cilvēks ar lielāku spēļu skaitu. Gadījumā, ja arī šīs rādītājs ir vienāds, tad tiek ņemts vērā spēlētāju vidējais rezultāts.

## 20.7. Spēlētāju secības noteikšana.

20.7.1. Kvalifikācijā pirmām kārtām savu spēlētāju secību nosaka komanda, kurai ir augstāka pozīcija turnīrā tabulā pēc punktiem. Finālā (play-off) pirmām kārtām savu spēlētāju secību nosaka komanda, kurai ir zemāka pozīcija turnīrā tabulā. Vienādu rādītāju gadījumā tiek ņemts vērā turnīra sākuma reitings (kvalifikācijai) un reitings pirms play-off (finālam).

20.7.2. Spēlētājiem ir aizliegts mainīties ar pretiniekiem. Spēlētāja nomainīšanas gadījumā jaunajam spēlētājam ir jāspēlē pret to pašu pretinieku, pret kuru spēlēja nomainītais spēlētājs.

20.8. Vietu sadalījuma kārtība (komandu starpā) vienādu punktu skaita gadījumā:

- pēc savstarpējās spēles rezultāta;
- pēc vidējā rezultāta tekošajā brīdī;
- neizšķirta rezultāta gadījumā play-off spēlēs, tiek pielietots roll-off princips (tiek pārspēlēts 9. un 10. freims).

20.9. Līgas Kausa dalības maksa (licence) netiek piemērota tiem spēlētājiem, kuri spēlē tekošajā ABL čempionātā. Ja spēlētājs piedalās tikai Līgas Kausā, tiek piemērota licences maksa - EUR 30.00.

Maksa par celiņiem – EUR 39.00 no komandas, t.sk. play-off spēles (pusfināli un fināli).

20.10. Līgas kauss risinās pēc augstāk minētajiem noteikumiem. Neatrunātie noteikumi tiek piemēroti tādi kā ABL čempionātā.

## 21. Protokola noformēšanas kārtība.

21.1. Protokolu aizpilda un paraksta komandas kapteiņi vai komandas pārstāvis (kapteiņa prombūtnes laikā).

21.2. Aizpildītais protokols ir jānodod tiesnesim tajā pašā dienā, uzreiz pēc sacensībām.

21.3. Komandu kapteiņi atbild par protokolā ierakstītā pareizību un precizitāti. Nepareizi vai neprecīzi (nesalasāmi) aizpildītie protokoli netiks apstrādāti, un komandas kapteinim būs pienākums patstāvīgi sazināties ar boulingu rezultātu precizēšanai.

## 22. Apelācijas iesniegšanas kārtība (protests).

22.1. Apelācija var tikt iesniegta par reglamenta pārkāpumiem, neobjektīvu tiesāšanu, sliktu sacensību tehnisko nodrošinājumu un citiem faktoriem, kas ietekmējuši spēles rezultātu.

22.2. Apelācija var tikt iesniegta diennakts laikā pēc kārtas spēļu beigām.

22.3. Apelācija jāiesniedz rakstiskā vai elektroniskā veidā adresējot spēļu organizatoram vai sacensību galvenajam tiesnesim. Dokumentā īsi un konkrēti ir jāizskaidro apelācijas būtība.

22.4. Apelāciju var iesniegt tikai komandas kapteinis. Kapteiņa prombūtnes gadījumā apelāciju var iesniegt spēlējošas komandas pārstāvis. Komandas kapteinim ir jābūt informētam par apelācijas iesniegšanu, kā arī tās saturu.

22.5. Apelācijas izskatīšana notiek nedēļas laikā un lēmumu paziņo pirms nākamās spēļu kārtas.

## 23. Apmaksas kārtība.

23.1. Sākot no 2024./2025. gg. sezonas (19. ABL), individuālās licences tiek atceltas, un tiek ieviestas komandu licences.

23.2. Komandas licence ir EUR 200.00, neatkarīgi no spēlētāju skaita. Licencei ir jābūt apmaksātai līdz 01.10.2024.

23.3. Komandas dalības maksa katrā tūrē – EUR 45.00, kas ir jāsamaksā līdz katras tūres spēļu sākumam vai par vienu vai vairākām kārtām uz priekšu, vai arī par visu čempionātu, pēc komandas vēlmēm. Rēķinam ir jābūt apmaksātam ne vēlāk kā līdz tekošās kārtas otrās spēles sākumam. Gadījumā, ja tiek pārkāpts šis reglamenta punkts, komanda netiek pielaista spēlēm līdz rēķina apmaksai brīdim. Izlaistās spēles gadījumā tiek piešķirts tehniskais zaudējums 0:10.

## 24. Tituli.

24.1. Pēc regulārā čempionāta beigām, komandas, kas ieņēma 1.-3. vietas savos divizionos, iegūst čempiona titulus, sudraba un bronzas medaļnieku godalgas.

24.2. Platīnum divizona uzvarētājs tiek noteikts par ABL absolūto čempionu.

## 25. Apbalvošana.

25.1. Apbalvoti tiek katra divizionā uzvarētāji.

25.2. Pēc visa čempionāta tiek pasniegtas sekojošas godalgas:

Komandu:

- Uzvarētāji un medaļnieki – kauss un medaļas;
- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (4 partijas);
- Balva par labāko rezultātu vienā spēlē (1 partija);
- Progresā kauss

Individuālās (vīrieši un sievietes):

- Individuālā reitinga uzvarētājiem un pārējām godalgotām vietām – kausi;
- balva par labāko sēriju (četrās partijās) ;
- balva par labāko rezultātu;
- balva labākajam kapteinim.

25.3. Līgas Kauss:

- divizionu uzvarētāji un medaļnieki – kauss.
- 1. vieta individuālajā reitingā – kauss.

25.4. Ir iespējamas papildus balvas no organizatoriem un sponsoriem.

## **26. Pārējie noteikumi.**

26.1. Ja rodas situācija (problēma), kas nav noteikta ar reglamentu, kā arī strīdu gadījumos, doto situāciju individuālajā kārtībā izskata sacensību organizatoru komiteja. Pēc vajadzības problēmu var izskatīt Līgas kapteiņu Padome. Galīgo lēmumu pieņem sacensību direktors un galvenais tiesnesis.

26.2. Iestājoties force majeure situācijai, organizatoriem ir tiesības veikt izmaiņas šajā nolikumā, ņemot vērā situāciju.